

CÂMARA MUNICIPAL DE MAIRINQUE

C.N.P.J.49.559.628/0001-10

Av. Dr. Gaspar Ricardo Júnior, 185 - Centro - Mairinque-SP - CEP 18120 Telefones: (0**11) 4708-2910 / 4708-2690 / 4718-4764 / 4718-4690 www.camaramairinque.sp.gov.br

GABINETE DO VEREADOR TÚLIO CAMARGO

PROJETO DE LEI Nº 12025-L

DISPÕE SOBRE A CRIAÇÃO DO PROGRAMA "XADREZ NAS ESCOLAS" NO ÂMBITO DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO NO MUNICIPIO DE MAIRINQUE E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.

A CÂMARA MUNICIPAL DE MAIRINQUE resolve aprovar o seguinte projeto de lei de autoria do Vereador Túlio Camargo, a saber:

Art. 1º Fica instituído o programa "Xadrez nas Escolas" a ser desenvolvido nas escolas da rede pública municipal de ensino no município de Mairinque.

Parágrafo único. O público alvo do programa são as comunidades escolares nas quais vier a ser ofertado, incluindo todos os seus membros.

Art. 2º O Programa Xadrez nas Escolas tem como objetivos:

I – Oferecer o xadrez como atividade esportiva, lúdica e pedagógica, ampliando a vivência esportiva dos alunos em sintonia com o projeto político pedagógico das escolas municipais.

II – Contribuir para aumentar, nos alunos, a concentração; a paciência; a atenção; a capacidade de resolução de tarefas; a memória; a autoestima; o raciocínio lógico; a capacidade para tomada de decisões; entre outros benefícios.

III – Melhorar o comportamento, o respeito e a convivência através experiência social reforçada pela prática do xadrez.

Art. 3º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

Câmara Municipal de Mairinque, 14 de novembro de 2025.

Túlio Camargo Vereador 52 ad 7/11/25 - 002324 - CHIMAN MUNICIPAL OF MIRINGUE



CÂMARA MUNICIPAL DE MAIRINQU

C.N.P.J.49.569.628/0001-10

Av. Dr. Gaspar Ricardo Júnior, 185 - Centro - Mairinque-SP - CEP 18120-0 Telefones: (0**11) 4708-2910 / 4708-2690 / 4718-4764 / 4718-4690 www.camara.mairinque.sp.gov.br

GABINETE DO VEREADOR TÚLIO CAMARGO JUSTIFICATIVA

Senhor Presidente, Senhores Vereadores.

O xadrez é um jogo de estratégia, disputado entre dois jogadores sobre um tabuleiro de 64 casas. Um jogador fica com 16 peças claras e o outro com 16 peças escuras. O conjunto de peças é o mesmo para cada um dos jogadores, sendo composto de: 8 peões, 2 torres, 2 cavalos, 2 bispos, 1 rainha e 1 rei. O jogador de peças claras inicia a partida, e cada jogador pode mover uma peça por turno. Cada uma das peças tem o seu tipo específico de movimento e o jogador precisa respeitar o mesmo. O maior objetivo do jogo é aplicar um Xeque-Mate no rei adversário. Xeque-mate é uma palavra de origem persa que significa "o Rei está morto". O jogador que alcançar este objetivo é o vencedor da partida.

Trata-se de uma prática milenar que, atualmente, é considerada um esporte em razão de seu caráter competitivo, de possuir regras fixas e estar vinculada a Federações e Confederações. No Brasil chegou no século XIX e tornou-se popular no século XX. O jogo também pode ser utilizado como instrumento pedagógico nas escolas, segundo a BNCC (Base Nacional Comum Curricular) esta prática visa ampliar a vivência esportiva dos alunos, contribuindo para o bom rendimento escolar, a redução da evasão, a atenção, a concentração e a capacidade de raciocínio nas tarefas escolares e extracurriculares. Com o ensino de xadrez nas escolas ainda é possível desenvolver diversas habilidades nos alunos, como a paciência, memória e melhora nas tomadas de decisões. Ao inserir o xadrez nas escolas, é possível incluí-lo na proposta pedagógica das instituições, abordando o jogo de forma interdisciplinar.

O presente programa pode colaborar profundamente com o desenvolvimento cognitivo e emocional dos estudantes da rede municipal de ensino no município de Mairinque, bem como desenvolver nos mesmos o espírito esportivo, a solidariedade e o aprimoramento do raciocínio lógico e da capacidade de tomada de decisões.

Câmara Municipal de Mairinque, 14 de novembro de 2025.

Túlio Camargo Vereador